

**Interrogation de T.D. n°4 – B : IPSA. Maths Spé - CORRECTION****Exercice 1 : Question de cours. (4 points)**

1. Donner la définition du produit scalaire d'un espace euclidien.

On appelle *produit scalaire* sur E toute application  $\varphi : E^2 \rightarrow \mathbb{R}$  telle que : pour tout vecteurs  $x, y$  et  $y'$  de E et  $k$  un réel.

- a)  $\varphi$  est symétrique :  $\varphi(x, y) = \varphi(y, x)$
- b)  $\varphi$  est linéaire par rapport à la 2<sup>ème</sup> variable :  $\varphi(x, ky + y') = k \cdot \varphi(x, y) + \varphi(x, y')$
- c)  $\varphi$  est positive :  $\varphi(x, x) \geq 0$
- d)  $\varphi$  est définie :  $\varphi(x, x) = 0 \Leftrightarrow x = 0$

On dit qu'un produit scalaire sur un  $\mathbb{R}$ -ev est une forme bilinéaire, symétrique et définie positive.

2.

a. Que dire du déterminant d'une isométrie d'un espace euclidien ?

Le déterminant d'une isométrie vaut 1 ou -1

b. Démontrer ce résultat.

On a si  $A = \text{Mat}_{(i,j,k)}(f)$  est orthogonale, soit  ${}^tAA = Id$ .

Alors :  $\det({}^tAA) = \det Id = 1$

Or  $\det({}^tAA) = \det({}^tA) \det(A)$  et puisque  $\det({}^tA) = \det(A)$  on obtient la relation  $(\det(A))^2 = 1$

Le déterminant d'une isométrie vaut donc 1 ou -1.

**Exercice 2 : Isométries de  $\mathbb{R}^3$ . (1+7+5=13 points)**

Soit E =  $\mathbb{R}^3$  un espace euclidien de base canonique  $B = (i, j, k)$ , et A la matrice dans la base B d'un endomorphisme f défini par :

$$A = \text{Mat}_{(i,j,k)}(f) = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -2 & -1 & 2 \\ 2 & -2 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \end{pmatrix}$$

1. Montrer que A est orthogonale, que dire de f ?.

${}^tAA = Id$  donc A est orthogonale et f est une isométrie de E =  $\mathbb{R}^3$

2. Montrer que f est une rotation,

- **det A=1** Donc f isométrie directe (donc rotation)
- f est une **rotation par rapport à une droite vectorielle  $\vec{D}$ .**
  - $\vec{D}$  est l'ensemble des invariants de f, déterminée par résolution de  $AX=X$ .

$$\vec{D} = SEP(A, 1) = Vect \left\{ \frac{1}{\sqrt{11}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} \right\} = Vect(I), \quad \text{vecteur normé}$$

• L'angle t est déterminé par :

$$\bullet \text{tr}(A) = 1 + 2\cos t = -\frac{2}{3}, \quad \text{donc} \quad t = \pm \arccos \left( \frac{-5}{6} \right) [2\pi]$$

- $\sin t$  est du signe du produit mixte  $[i, f(i), u] = \det_{(i,j,k)}(i, f(i), u)$   
on a  $\vec{t}$  non colinéaire à  $u$ , et  $u$  le vecteur normé dirigeant et orientant l'axe  $\vec{D}$

$$\det_{(i,j,k)}(i, f(i), u) = \frac{1}{3\sqrt{11}} \begin{vmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \end{vmatrix} = \frac{5}{3\sqrt{11}} > 0$$

Donc  $f$  est bien une rotation d'axe dirigé et orienté par  $I = \frac{1}{\sqrt{11}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$  et d'angle  $\theta = \arccos \left( \frac{-5}{6} \right) [2\pi]$

3. Soit  $P$  un plan dont  $u$  est un vecteur normal. Déterminer une base orthonormée  $(v_1; v_2)$  de  $P$ .

- On a facilement  $\vec{P} = \left\{ X \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \text{ tel que } x + y + 3z = 0 \right\}$
- $\vec{P} = \left\{ X \begin{pmatrix} -y - 3z \\ y \\ z \end{pmatrix} = y \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + z \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}; (y; z) \in \mathbb{R}^2 \right\}$  soit  $\vec{P} = \text{Vect} \left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} = \text{Vect}(f_1; f_2)$
- Il faut ensuite orthonormer la base de  $P$  avec l'algorithme de Gram-Schmidt.

$$\begin{aligned} \circ \quad v_1 &= \frac{f_1}{\|f_1\|} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \\ \circ \quad y_2 &= f_2 - \langle f_2, v_1 \rangle v_1 = \begin{pmatrix} -\frac{3}{2} \\ -\frac{3}{2} \\ 1 \end{pmatrix} \\ \circ \quad v_2 &= \frac{y_2}{\|y_2\|} = \frac{1}{\sqrt{22}} \begin{pmatrix} -\frac{3}{2} \\ -\frac{3}{2} \\ 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

---

**Exercice 3 : Diagonalisation. (6 points)**

Soit  $E = \mathbb{R}^3$  un espace euclidien de base canonique  $B = (i, j, k)$ , et  $S$  la matrice dans la base  $B$  d'un endomorphisme  $g$  définie par :

$$S = \text{Mat}_{(i,j,k)}(g) = \begin{pmatrix} 3 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & 0 \\ -1 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

1. Expliquer pourquoi la matrice  $S$  est diagonalisable et dans quel type de base.

La matrice  $S$  est symétrique réelle donc diagonalisable dans une BON.

2. Montrer que  $S$  peut s'écrire sous la forme  $S = PDP^{-1}$ , avec  $P$  orthogonale et  $D$  matrice diagonale.

- $\chi_S(x) = -(x-1)(x-2)(x-4)$
- $Sp_{\mathbb{R}}(S) = \{1; 2; 4\}$
- $SEP(S, 1) = \text{Vect} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  on prend  $v_1 = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$
- $SEP(S, 2) = \text{Vect} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$  on prend  $v_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$
- $SEP(S, 4) = \text{Vect} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  on prend  $v_3 = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$
- $S$  diagonalisable,  $S = PDP^{-1}$ , avec  $P$  orthogonale,

$$P = (v_1, v_2, v_3) \quad \text{Et} \quad D = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$