

## Baccalauréat S France Juin 2008

### Exercice 1

1.  $I = \int_1^e \ln(x) dx$ ,  $J = \int_1^e g(x) dx$ .

a.  $F(x) = x \ln(x) - x$ , donc  $F$  est dérivable sur  $]0; +\infty[$ .

De plus,  $\forall x \in ]0; +\infty[$ ,  $F'(x) = 1 \times \ln(x) + x \times \frac{1}{x} - 1 = \ln(x) = f(x)$ . Donc,  $F$  est bien une primitive de  $f$ .

D'où,  $I = \int_1^e f(x) dx = [F(x)]_1^e = F(e) - F(1) = (e \ln(e) - e) - (1 \times \ln(1) - 1) = 1$  car  $\ln(e) = 1$  et  $\ln(1) = 0$ .

b. On remarque que  $J = \int_1^e 1 \times \ln^2(x) dx = \int_1^e u'(x) \times v(x) dx$ , avec  $u(x) = x$  et  $v(x) = \ln^2(x)$

D'où,  $J = [u(x)v(x)]_1^e - \int_1^e u(x)v'(x) dx = [x \ln^2(x)]_1^e - \int_1^e x \times \frac{2 \ln(x)}{x} dx$ .

D'où,  $J = [e \ln^2(e) - 1 \ln^2(1)] - 2 \int_1^e \ln(x) dx$ .

D'où,  $J = e - 2I$ .

c. On a vu que  $I = 1$ , donc,  $J = e - 2$ .

d. On a :  $A = \int_1^e (f(x) - g(x)) dx = \int_1^e f(x) dx - \int_1^e g(x) dx = I - J = 3 - e$ .

Donc,  $A = (3 - e)UA$ .

2. Soit  $x \in [1; 2]$ .  $M$  a pour coordonnées  $(x; f(x))$  et  $N$  a pour coordonnées  $(x; g(x))$ .

Donc,  $MN = |f(x) - g(x)| = f(x) - g(x)$  car  $f(x) - g(x) \geq 0$  sur  $[1; e]$ . Donc,  $MN = \ln(x) - \ln^2(x)$ .

On pose alors  $d(x) = \ln(x) - \ln^2(x)$  pour  $x$  dans  $[1; e]$ . La dérivée de  $d$  est alors :  $d'(x) = \frac{1}{x} - 2 \frac{\ln(x)}{x} = \frac{1 - 2 \ln(x)}{x}$ .

Comme  $x > 0$ ,  $d'(x)$  est du signe de  $1 - 2 \ln(x)$ . On sait que  $1 - 2 \ln(x) \geq 0 \iff \ln(x) \leq \frac{1}{2}$ .

D'où,  $d'(x) \geq 0 \iff x \leq e^{\frac{1}{2}}$ , ou encore,  $d'(x) \iff x \leq \sqrt{e}$ .

$d$  est donc croissante sur  $[1; \sqrt{e}]$  puis décroissante sur  $[\sqrt{e}; e]$ .  $d$  a donc un maximum en  $x_0 = \sqrt{e}$ .

La distance  $MN$  est donc maximale pour  $x = \sqrt{e}$ .

Cette distance maximale est alors  $d(\sqrt{e}) = \frac{1}{4}$ .

**Exercice 2**

$A(1, 1, 0)$ ,  $B(1, 2, 1)$  et  $C(3, -1, 2)$ .

1. a. Les points  $A$ ,  $B$  et  $C$  ne sont pas alignés si et seulement si  $\vec{AB}$  et  $\vec{AC}$  ne sont pas colinéaires.

Or,  $\vec{AB} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  et  $\vec{AC} \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$ . Les coordonnées de ces vecteurs ne sont pas proportionnelles, donc ces vecteurs ne sont pas colinéaires, donc les trois points  $A$ ,  $B$  et  $C$  ne sont pas alignés.

- b. L'équation  $2x + y - z - 3 = 0$  est l'équation cartésienne d'un plan.

On remarque, après un calcul simple, que les coordonnées de  $A$ ,  $B$  et  $C$  vérifient bien cette équation.

De plus,  $A$ ,  $B$  et  $C$  ne sont pas alignés, donc ils définissent bien un plan.

Donc, l'équation  $2x + y - z - 3 = 0$  est bien l'équation cartésienne du plan  $(ABC)$ .

c.

2.  $(P) : x + 2y - z - 4 = 0$ , et  $(Q) : 2x + 3y - 2z - 5 = 0$ .

On remarque que le vecteur  $\vec{n} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -4 \end{pmatrix}$  est un vecteur normal à  $(P)$ .

De même,  $\vec{m} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix}$  est un vecteur normal à  $(Q)$ .

Ces deux vecteurs ne sont pas colinéaires, donc les plans  $(P)$  et  $(Q)$  ne sont pas parallèles.

Leur intersection est donc une droite  $(D)$ .

De plus, l'équation paramétrique  $\begin{cases} x = -2 + t \\ y = 3 \\ z = t \end{cases} (t \in \mathbb{R})$  est bien celle d'une droite.

On vérifie que pour tout  $t \in \mathbb{R}$ , le point  $M$  de coordonnées  $(-2 + t; 3; t)$  appartient bien à  $(P)$  et à  $(Q)$ , simplement en remplaçant ses coordonnées dans les équations cartésiennes des deux plans.

Donc, la droite d'équation paramétrique  $\begin{cases} x = -2 + t \\ y = 3 \\ z = t \end{cases} (t \in \mathbb{R})$  est incluse dans  $(P)$  et dans  $(Q)$ .

On sait que  $(P) \cap (Q)$  est une droite  $(D)$ , donc cette droite  $(D)$  a pour équation paramétrique

$$(P) \cap (Q) = (D) : \begin{cases} x = -2 + t \\ y = 3 \\ z = t \end{cases} (t \in \mathbb{R})$$

3. On sait que  $(P) \cap (Q)$  est la droite  $(D)$  précédente. Donc,  $(ABC) \cap (P) \cap (Q) = (ABC) \cap (D)$ .

Une équation cartésienne de  $(ABC)$  est  $2x + y - z - 3 = 0$  et une représentation paramétrique de  $(D)$  est

$$\begin{cases} x = -2 + t \\ y = 3 \\ z = t \end{cases} (t \in \mathbb{R}).$$

Donc,  $(M(x; y; z) \in (A) \cap (D)) \iff \begin{cases} 2x + y - z - 3 = 0 \\ \begin{cases} x = -2 + t \\ y = 3 \\ z = t \end{cases} \end{cases} (t \in \mathbb{R})$

D'où, en remplaçant  $x$ ,  $y$  et  $z$  par leurs expressions en fonction de  $t$  dans l'équation de  $(A)$ , on a :

$$2(-2 + t) + 3 - t - 3 = 0 \iff t = 4$$

Donc,  $(A) \cap (D)$  contient un point unique qui correspond à  $t = 4$  dans l'équation paramétrique de  $(D)$ .

Ce point est  $M(2; 3; 4)$ .

**Exercice 3**

$\forall t \geq 0, P(X \leq t) = \int_0^t \lambda e^{-\lambda x} dx$  et  $R(t) = P(X > t)$ .

**1. Restitution organisée de connaissances**

a. Pour tout  $t \geq 0, R(t) = P(X > t) = 1 - P(X \leq t) = 1 - \int_0^t \lambda e^{-\lambda x} dx$ .

D'où,  $R(t) = 1 - [-e^{-\lambda x}]_0^t = 1 - (1 - e^{-\lambda t}) = e^{-\lambda t}$ .

b.  $s \geq 0$ .

On sait que  $P_{X>t}(X > t+s) = \frac{P(X > t \text{ et } X > t+s)}{P(X > t)}$ .

Or,  $(X > t \text{ et } X > t+s) \iff X > t+s$ , donc  $P_{X>t}(X > t+s) = \frac{P(X > t+s)}{P(X > t)} = \frac{R(t+s)}{R(t)}$ .

D'où,  $P_{X>t}(X > t+s) = \frac{e^{-\lambda(t+s)}}{e^{-\lambda t}} = e^{-\lambda s}$ .

On a donc bien  $P_{X>t}(X > t+s)$  qui ne dépend que de  $s$ , et pas de  $t$ .

2.  $\lambda = 0,00026$ .

a.  $P(X \leq 1000) = 1 - R(1000) = 1 - e^{-1000\lambda} = 1 - e^{-0,26}$ , d'où ..  $(P(X > 1000) = e^{-0,26}$ .

b. On veut donc  $P_{X>1000}(X > 1000 + s)$  avec  $s = 1000$ .

Donc,  $P_{X>1000}(X > 2000) = R(1000) = e^{-0,26}$ .

c. De même, on veut  $P_{X>2000}(X \leq 2000 + s)$  avec  $s = 1000$ .

Donc,  $P_{X>2000}(X \leq 3000) = 1 - R(1000) = 1 - e^{-0,26}$ .

Ben ...oui .....on pouvait le prévoir! C'est même le principe de cette loi de probabilité!

**Exercice 4 : Spécialité**

1. (d) d'équation  $4x + 3y = 1$ .

On a une solution particulière de l'équation  $4y + 3x = 1$  avec  $x$  et  $y$  dans  $\mathbb{Z}$ .  $x_0 = 1$  et  $y_0 = -1$ .

Donc,  $(x; y)$  est solution de  $4x + 3y = 1$  si et seulement si  $4x + 3y = 4x_0 + 3y_0$ .

D'où,  $(x; y)$  est solution si et seulement si  $4(x - x_0) = 3(y_0 - y)$ .

4 et 3 sont premiers entre eux, 4 divise  $3(y_0 - y)$ , donc 4 divise  $(y_0 - y)$ . (Voir le Théorème de Gauss ....)

Donc si  $(x; y)$  est solution alors il existe un entier relatif  $k$  tel que  $4k = y_0 - y$ , c'est à dire, tel que  $y = -4k - 1$ .

On remplace alors  $y$  par  $-4k - 1$ , dans l'équation, et on a alors  $x = 3k + 1$ .

Donc, pour toute solution de  $4x + 3y = 1$  avec  $x$  et  $y$  dans  $\mathbb{Z}$ , il existe  $k \in \mathbb{Z}$  tel que  $x = 3k + 1$  et  $y = -4k - 1$ .

Réciproquement, on vérifie que pour tout  $k \in \mathbb{Z}$ , le couple  $(3k + 1; -4k - 1)$  est bien solution de l'équation.

Donc, l'ensemble des solutions entières de  $4x + 3y = 1$  est formé est des couples  $(3k + 1; -4k - 1)$  avec  $k \in \mathbb{Z}$ .

Donc, les points à coordonnées entières de (d) sont les  $M_k(3k + 1; -4k - 1)$ , avec  $k \in \mathbb{Z}$ .

2. On pose  $z_a =$  affixe de  $A$ ,  $z_b =$  affixe de  $B$  et  $z_m =$  affixe de  $M_1(-2; 3)$ .

On sait qu'il une unique similitude directe  $S$  telle que  $S(A) = A$  et  $S(B) = M_{-1}$ .

Posons  $z' = \alpha z + \beta$  l'expression complexe de cette similitude. On a alors :

$$z_a = \alpha z_a + \beta$$

$$z_m = \alpha z_b + \beta$$

$$\text{D'où, } \alpha = \frac{z_a - z_m}{z_a - z_b} = \frac{3 - 4i}{-6 - \frac{9}{2}i} = \frac{2}{3} \times \frac{3 - 4i}{-4 - 3i} = \frac{2}{3}i.$$

Or,  $|\alpha|$  est le rapport de  $S$  et  $\text{Arg}(\alpha)$  est l'angle de  $S$ , donc, Rapport de  $S = \frac{2}{3}$  et Angle de  $S = \frac{\pi}{2}$ .

3. On constate, après calcul, que l'image de  $s$  par la similitude donnée est  $A$ . Donc,  $A$  est invariant par  $s$ .

On remarque aussi que Rapport de  $s = \frac{2}{3}$  et Angle de  $s = \frac{\pi}{2}$ .

Il s'agit donc de la même similitude que dans la question précédente!

4.  $B_1 = s(B)$  et  $\forall n \in \mathbb{N}, B_{n+1} = s(B_n)$ . On pose par commodités,  $B_0 = B$ .

a.  $s$  est de rapport  $\frac{2}{3}$ ,  $s(A) = A$  et  $s(B_n) = B_{n+1}$ , donc  $AB_{n+1} = \frac{2}{3}AB_n$ . La suite  $(AB_n)$  est donc géométrique de raison  $q = \frac{2}{3}$ .

$$\text{On a donc, } \forall n \in \mathbb{N}, AB_n = \left(\frac{2}{3}\right)^n AB_0 = \left(\frac{2}{3}\right)^n AB.$$

On calcule alors  $AB = |z_b - z_a| = \frac{15}{2}$ . On en déduit alors que

$$\forall n \in \mathbb{N}, AB_n = \left(\frac{2}{3}\right)^n \times \frac{15}{2} = 5 \times \left(\frac{2}{3}\right)^{n-1}$$

b. On en déduit que  $B_n$  appartient au disque de centre  $A$  et de rayon  $10^{-2}$  si et seulement si  $AB_n \leq 10^{-2}$ , c'est à dire, si et seulement si

$$5 \times \left(\frac{2}{3}\right)^{n-1} \leq 10^{-2}, \text{ ce qui donne : } n - 1 \geq \frac{\ln(500)}{\ln(3/2)} \sim 15,32710947$$

D'où,  $B_n$  appartient au disque de centre  $A$  et de rayon  $10^{-2}$  si et seulement si  $n \geq 17$ .

c. On remarque que pour tout  $n \in \mathbb{N}, B_n = s(B_{n-1}) = s \circ s(B_{n-2}) = \underbrace{s \circ s \circ s \circ \dots \circ s}_{(n-1)\dots s'}(B_1) = s^{(n-1)}(B_1)$ .

$B_n$  est donc l'image de  $B_1$  par la similitude directe  $s^{(n-1)}$ .

Comme  $\text{Angle}(s) = \frac{\pi}{2}$ , on peut dire que  $\text{Angle}(s^{(n-1)}) = \frac{(n-1)\pi}{2}$ .

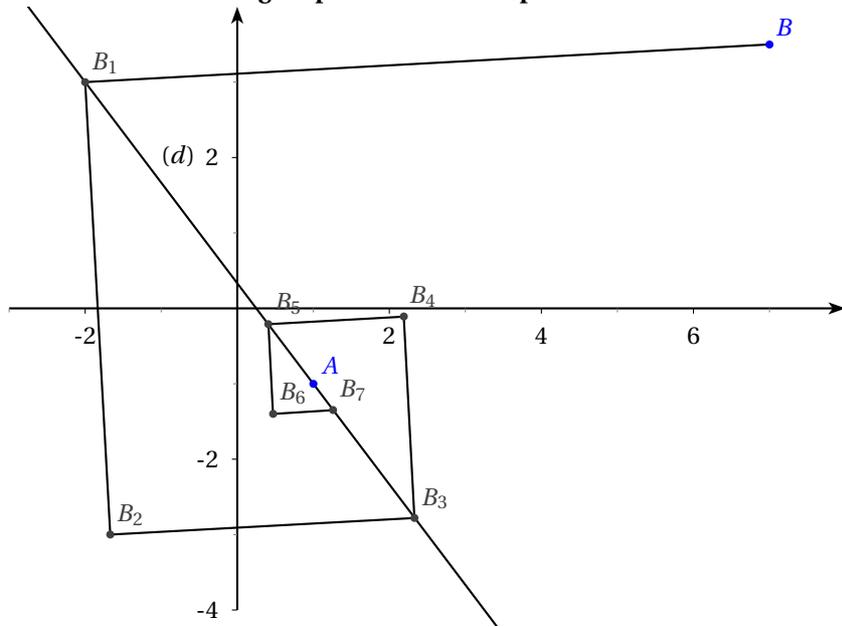
On peut aussi dire que  $\text{Rapport}(s^{(n-1)}) = \left(\frac{2}{3}\right)^{n-1}$ .

$A$  est le centre de  $s$  donc  $s^{(n-1)}(A) = A$ , donc  $A$  est le centre de  $s^{(n-1)}$ .

Les points  $A, B_1$  et  $B_n$  sont donc alignés si et seulement si  $\text{Angle}(s^{(n-1)}) = 0$  modulo  $\pi$ .

D'où,  $A, B_1$  et  $B_n$  alignés si et seulement si  $\frac{(n-1)\pi}{2} \equiv 0 [\pi]$ , ou encore, si et seulement si  $n$  impair.

Figure pour l'exercice 4 Spécialité



**Exercice 4 : Non Spécialité**  $M' = f(M) \iff z' = z^2 - 4z$ .

1. Voir le figure à la fin de l'exercice!
2. Un rapide calcul montre que  $(1+i)^2 - 4(1+i) = -4 - 2i$ , et  $(3-i)^2 - 4(3-i) = -4 - 2i$ .  
Donc,  $A'$  et  $B'$  ont même affixe qui est  $-4-2i$ . On a donc  $A' = B'$ .
3. Les points qui ont pour image le point d'affixe  $-5$ , on pour affixe  $z$  tel que  $z^2 - 4z = -5$ .  
D'où, l'équation à résoudre :  $z^2 - 4z + 5 = 0$ ...Forme canonique ...  $z^2 - 4z + 5 = (z-2)^2 + 1 = (z-2)^2 - i^2$ .  
D'où,  $(z-2-i)(z-2+i)=0$  ..d'où il existe deux points ayant le point d'affixe  $-5$  pour image!
  - $M_1$  d'affixe  $z_1 = 2 + i$
  - $M_2$  d'affixe  $z_2 = 2 - i$
4.
  - a.  $\forall z \in \mathbb{C}, z' + 4 = z^2 - 4z + 4 = (z+2)^2$  ..... c'est tout ce qu'il y a dire!
  - b. On en déduit que  $|z' + 4| = |z - 2|^2$  et que  $\text{Arg}(z'+4) = 2\text{Arg}(z-2)$  modulo  $2\pi$ .
  - c.  $M$  décrit  $\mathcal{C} \iff z - 2 = 2e^{i\theta}$  où  $\theta$  décrit l'intervalle  $[0; 2\pi[$ .  
 $z' + 4 = (z - 2)^2$ , donc, on a  $z' + 4 = 4e^{2i\theta}$  où  $\theta$  décrit  $[0; 2\pi[$ , ou encore,  $z' + 4 = 4e^{i\beta}$  où  $\beta$  décrit  $[0; \pi[$ .  
Donc  $M'$  décrit le cercle  $\mathcal{C}'$  de centre  $J$  d'affixe  $-4$  et de rayon  $4$ .
5.
  - a. L'affixe de  $\overrightarrow{IE}$  est  $z_E - z_I = 2e^{i\frac{\pi}{3}}$ . Donc,  $IE = 2$  et  $(\vec{u}; \overrightarrow{IE}) = \frac{\pi}{3}$ .
  - b.  $E$  appartient à  $\mathcal{C}$  donc,  $E'$  appartient au cercle  $\mathcal{C}'$ . (Voir question 4.c.)  
Donc, comme  $J$  est le centre de  $\mathcal{C}'$ , on  $JE' = 4$ .  
De plus, d'après les questions 4.a et 4.b, on a :  $(\vec{u}; \overrightarrow{JE'}) = \frac{2\pi}{3}$

Figure pour l'exercice 4 Non-Spécialité

