

Baccalauréat S France Juin 2008

Exercice 1

1. $I = \int_1^e \ln(x) dx$, $J = \int_1^e g(x) dx$.

a. $F(x) = x \ln(x) - x$, donc F est dérivable sur $]0; +\infty[$.

De plus, $\forall x \in]0; +\infty[$, $F'(x) = 1 \times \ln(x) + x \times \frac{1}{x} - 1 = \ln(x) = f(x)$. Donc, F est bien une primitive de f .

D'où, $I = \int_1^e f(x) dx = [F(x)]_1^e = F(e) - F(1) = (e \ln(e) - e) - (1 \times \ln(1) - 1) = 1$ car $\ln(e) = 1$ et $\ln(1) = 0$.

b. On remarque que $J = \int_1^e 1 \times \ln^2(x) dx = \int_1^e u'(x) \times v(x) dx$, avec $u(x) = x$ et $v(x) = \ln^2(x)$

D'où, $J = [u(x)v(x)]_1^e - \int_1^e u(x)v'(x) dx = [x \ln^2(x)]_1^e - \int_1^e x \times \frac{2 \ln(x)}{x} dx$.

D'où, $J = [e \ln^2(e) - 1 \ln^2(1)] - 2 \int_1^e \ln(x) dx$.

D'où, $J = e - 2I$.

c. On a vu que $I = 1$, donc, $J = e - 2$.

d. On a : $A = \int_1^e (f(x) - g(x)) dx = \int_1^e f(x) dx - \int_1^e g(x) dx = I - J = 3 - e$.

Donc, $A = (3 - e)UA$.

2. Soit $x \in [1; 2]$. M a pour coordonnées $(x; f(x))$ et N a pour coordonnées $(x; g(x))$.

Donc, $MN = |f(x) - g(x)| = f(x) - g(x)$ car $f(x) - g(x) \geq 0$ sur $[1; e]$. Donc, $MN = \ln(x) - \ln^2(x)$.

On pose alors $d(x) = \ln(x) - \ln^2(x)$ pour x dans $[1; e]$. La dérivée de d est alors : $d'(x) = \frac{1}{x} - 2 \frac{\ln(x)}{x} = \frac{1 - 2 \ln(x)}{x}$.

Comme $x > 0$, $d'(x)$ est du signe de $1 - 2 \ln(x)$. On sait que $1 - 2 \ln(x) \geq 0 \iff \ln(x) \leq \frac{1}{2}$.

D'où, $d'(x) \geq 0 \iff x \leq e^{\frac{1}{2}}$, ou encore, $d'(x) \iff x \leq \sqrt{e}$.

d est donc croissante sur $[1; \sqrt{e}]$ puis décroissante sur $[\sqrt{e}; e]$. d a donc un maximum en $x_0 = \sqrt{e}$.

La distance MN est donc maximale pour $x = \sqrt{e}$.

Cette distance maximale est alors $d(\sqrt{e}) = \frac{1}{4}$.

Exercice 2

$A(1, 1, 0)$, $B(1, 2, 1)$ et $C(3, -1, 2)$.

1. a. Les points A , B et C ne sont pas alignés si et seulement si \vec{AB} et \vec{AC} ne sont pas colinéaires.

Or, $\vec{AB} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{AC} \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$. Les coordonnées de ces vecteurs ne sont pas proportionnelles, donc ces vecteurs ne sont pas colinéaires, donc les trois points A , B et C ne sont pas alignés.

- b. L'équation $2x + y - z - 3 = 0$ est l'équation cartésienne d'un plan.

On remarque, après un calcul simple, que les coordonnées de A , B et C vérifient bien cette équation.

De plus, A , B et C ne sont pas alignés, donc ils définissent bien un plan.

Donc, l'équation $2x + y - z - 3 = 0$ est bien l'équation cartésienne du plan (ABC) .

c.

2. $(P) : x + 2y - z - 4 = 0$, et $(Q) : 2x + 3y - 2z - 5 = 0$.

On remarque que le vecteur $\vec{n} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -4 \end{pmatrix}$ est un vecteur normal à (P) .

De même, $\vec{m} \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix}$ est un vecteur normal à (Q) .

Ces deux vecteurs ne sont pas colinéaires, donc les plans (P) et (Q) ne sont pas parallèles.

Leur intersection est donc une droite (D) .

De plus, l'équation paramétrique $\begin{cases} x = -2 + t \\ y = 3 \\ z = t \end{cases} (t \in \mathbb{R})$ est bien celle d'une droite.

On vérifie que pour tout $t \in \mathbb{R}$, le point M de coordonnées $(-2 + t; 3; t)$ appartient bien à (P) et à (Q) , simplement en remplaçant ses coordonnées dans les équations cartésiennes des deux plans.

Donc, la droite d'équation paramétrique $\begin{cases} x = -2 + t \\ y = 3 \\ z = t \end{cases} (t \in \mathbb{R})$ est incluse dans (P) et dans (Q) .

On sait que $(P) \cap (Q)$ est une droite (D) , donc cette droite (D) a pour équation paramétrique

$$(P) \cap (Q) = (D) : \begin{cases} x = -2 + t \\ y = 3 \\ z = t \end{cases} (t \in \mathbb{R})$$

3. On sait que $(P) \cap (Q)$ est la droite (D) précédente. Donc, $(ABC) \cap (P) \cap (Q) = (ABC) \cap (D)$.

Une équation cartésienne de (ABC) est $2x + y - z - 3 = 0$ et une représentation paramétrique de (D) est

$$\begin{cases} x = -2 + t \\ y = 3 \\ z = t \end{cases} (t \in \mathbb{R}).$$

Donc, $(M(x; y; z) \in (A) \cap (D)) \iff \begin{cases} 2x + y - z - 3 = 0 \\ \begin{cases} x = -2 + t \\ y = 3 \\ z = t \end{cases} \end{cases} (t \in \mathbb{R})$

D'où, en remplaçant x , y et z par leurs expressions en fonction de t dans l'équation de (A) , on a :

$$2(-2 + t) + 3 - t - 3 = 0 \iff t = 4$$

Donc, $(A) \cap (D)$ contient un point unique qui correspond à $t = 4$ dans l'équation paramétrique de (D) .

Ce point est $M(2; 3; 4)$.

Exercice 3

$\forall t \geq 0, P(X \leq t) = \int_0^t \lambda e^{-\lambda x} dx$ et $R(t) = P(X > t)$.

1. Restitution organisée de connaissances

a. Pour tout $t \geq 0, R(t) = P(X > t) = 1 - P(X \leq t) = 1 - \int_0^t \lambda e^{-\lambda x} dx$.

D'où, $R(t) = 1 - [-e^{-\lambda x}]_0^t = 1 - (1 - e^{-\lambda t}) = e^{-\lambda t}$.

b. $s \geq 0$.

On sait que $P_{X>t}(X > t+s) = \frac{P(X > t \text{ et } X > t+s)}{P(X > t)}$.

Or, $(X > t \text{ et } X > t+s) \iff X > t+s$, donc $P_{X>t}(X > t+s) = \frac{P(X > t+s)}{P(X > t)} = \frac{R(t+s)}{R(t)}$.

D'où, $P_{X>t}(X > t+s) = \frac{e^{-\lambda(t+s)}}{e^{-\lambda t}} = e^{-\lambda s}$.

On a donc bien $P_{X>t}(X > t+s)$ qui ne dépend que de s , et pas de t .

2. $\lambda = 0,00026$.

a. $P(X \leq 1000) = 1 - R(1000) = 1 - e^{-1000\lambda} = 1 - e^{-0,26}$, d'où .. $(P(X > 1000) = e^{-0,26}$.

b. On veut donc $P_{X>1000}(X > 1000 + s)$ avec $s = 1000$.

Donc, $P_{X>1000}(X > 2000) = R(1000) = e^{-0,26}$.

c. De même, on veut $P_{X>2000}(X \leq 2000 + s)$ avec $s = 1000$.

Donc, $P_{X>2000}(X \leq 3000) = 1 - R(1000) = 1 - e^{-0,26}$.

Ben ...ouion pouvait le prévoir! C'est même le principe de cette loi de probabilité!

Exercice 4 : Spécialité

1. (d) d'équation $4x + 3y = 1$.

On a une solution particulière de l'équation $4y + 3x = 1$ avec x et y dans \mathbb{Z} . $x_0 = 1$ et $y_0 = -1$.

Donc, $(x; y)$ est solution de $4x + 3y = 1$ si et seulement si $4x + 3y = 4x_0 + 3y_0$.

D'où, $(x; y)$ est solution si et seulement si $4(x - x_0) = 3(y_0 - y)$.

4 et 3 sont premiers entre eux, 4 divise $3(y_0 - y)$, donc 4 divise $(y_0 - y)$. (Voir le Théorème de Gauss)

Donc si $(x; y)$ est solution alors il existe un entier relatif k tel que $4k = y_0 - y$, c'est à dire, tel que $y = -4k - 1$.

On remplace alors y par $-4k - 1$, dans l'équation, et on a alors $x = 3k + 1$.

Donc, pour toute solution de $4x + 3y = 1$ avec x et y dans \mathbb{Z} , il existe $k \in \mathbb{Z}$ tel que $x = 3k + 1$ et $y = -4k - 1$.

Réciproquement, on vérifie que pour tout $k \in \mathbb{Z}$, le couple $(3k + 1; -4k - 1)$ est bien solution de l'équation.

Donc, l'ensemble des solutions entières de $4x + 3y = 1$ est formé est des couples $(3k + 1; -4k - 1)$ avec $k \in \mathbb{Z}$.

Donc, les points à coordonnées entières de (d) sont les $M_k(3k + 1; -4k - 1)$, avec $k \in \mathbb{Z}$.

2. On pose $z_a =$ affixe de A , $z_b =$ affixe de B et $z_m =$ affixe de $M_1(-2; 3)$.

On sait qu'il une unique similitude directe S telle que $S(A) = A$ et $S(B) = M_{-1}$.

Posons $z' = \alpha z + \beta$ l'expression complexe de cette similitude. On a alors :

$$z_a = \alpha z_a + \beta$$

$$z_m = \alpha z_b + \beta$$

$$\text{D'où, } \alpha = \frac{z_a - z_m}{z_a - z_b} = \frac{3 - 4i}{-6 - \frac{9}{2}i} = \frac{2}{3} \times \frac{3 - 4i}{-4 - 3i} = \frac{2}{3}i.$$

Or, $|\alpha|$ est le rapport de S et $\text{Arg}(\alpha)$ est l'angle de S , donc, Rapport de $S = \frac{2}{3}$ et Angle de $S = \frac{\pi}{2}$.

3. On constate, après calcul, que l'image de s par la similitude donnée est A . Donc, A est invariant par s .

On remarque aussi que Rapport de $s = \frac{2}{3}$ et Angle de $s = \frac{\pi}{2}$.

Il s'agit donc de la même similitude que dans la question précédente!

4. $B_1 = s(B)$ et $\forall n \in \mathbb{N}$, $B_{n+1} = s(B_n)$. On pose par commodités, $B_0 = B$.

a. s est de rapport $\frac{2}{3}$, $s(A) = A$ et $s(B_n) = B_{n+1}$, donc $AB_{n+1} = \frac{2}{3}AB_n$. La suite (AB_n) est donc géométrique de raison $q = \frac{2}{3}$.

On a donc, $\forall n \in \mathbb{N}$, $AB_n = \left(\frac{2}{3}\right)^n AB_0 = \left(\frac{2}{3}\right)^n AB$.

On calcule alors $AB = |z_b - z_a| = \frac{15}{2}$. On en déduit alors que

$$\forall n \in \mathbb{N}, AB_n = \left(\frac{2}{3}\right)^n \times \frac{15}{2} = 5 \times \left(\frac{2}{3}\right)^{n-1}$$

b. On en déduit que B_n appartient au disque de centre A et de rayon 10^{-2} si et seulement si $AB_n \leq 10^{-2}$, c'est à dire, si et seulement si

$$5 \times \left(\frac{2}{3}\right)^{n-1} \leq 10^{-2}, \text{ ce qui donne : } n - 1 \geq \frac{\ln(500)}{\ln(3/2)} \sim 15,32710947$$

D'où, B_n appartient au disque de centre A et de rayon 10^{-2} si et seulement si $n \geq 17$.

c. On remarque que pour tout $n \in \mathbb{N}$, $B_n = s(B_{n-1}) = s \circ s(B_{n-2}) = \underbrace{s \circ s \circ s \circ \dots \circ s}_{(n-1)\dots s'}(B_1) = s^{(n-1)}(B_1)$.

B_n est donc l'image de B_1 par la similitude directe $s^{(n-1)}$.

Comme $\text{Angle}(s) = \frac{\pi}{2}$, on peut dire que $\text{Angle}(s^{(n-1)}) = \frac{(n-1)\pi}{2}$.

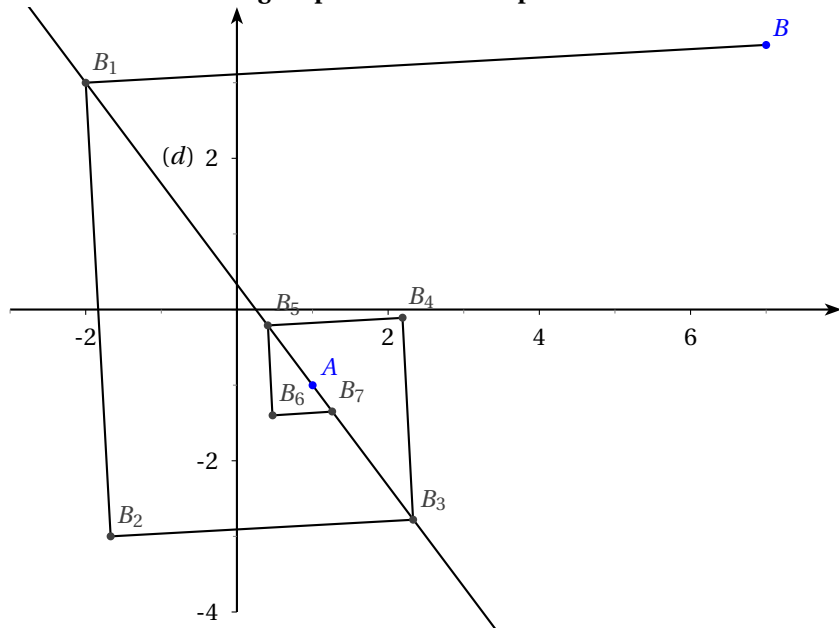
On peut aussi dire que $\text{Rapport}(s^{(n-1)}) = \left(\frac{2}{3}\right)^{n-1}$.

A est le centre de s donc $s^{(n-1)}(A) = A$, donc A est le centre de $s^{(n-1)}$.

Les points A , B_1 et B_n sont donc alignés si et seulement si $\text{Angle}(s^{(n-1)}) = 0$ modulo π .

D'où, A , B_1 et B_n alignés si et seulement si $\frac{(n-1)\pi}{2} \equiv 0 [\pi]$, ou encore, si et seulement si n impair.

Figure pour l'exercice 4 Spécialité



Exercice 4 : Non Spécialité $M' = f(M) \iff z' = z^2 - 4z$.

1. Voir le figure à la fin de l'exercice!
2. Un rapide calcul montre que $(1+i)^2 - 4(1+i) = -4 - 2i$, et $(3-i)^2 - 4(3-i) = -4 - 2i$.
Donc, A' et B' ont même affixe qui est $-4-2i$. On a donc $A' = B'$.
3. Les points qui ont pour image le point d'affixe -5 , on pour affixe z tel que $z^2 - 4z = -5$.
D'où, l'équation à résoudre : $z^2 - 4z + 5 = 0$...Forme canonique ... $z^2 - 4z + 5 = (z-2)^2 + 1 = (z-2)^2 - i^2$.
D'où, $(z-2-i)(z-2+i)=0$..d'où il existe deux points ayant le point d'affixe -5 pour image!
 - M_1 d'affixe $z_1 = 2 + i$
 - M_2 d'affixe $z_2 = 2 - i$
4.
 - a. $\forall z \in \mathbb{C}, z' + 4 = z^2 - 4z + 4 = (z+2)^2$ c'est tout ce qu'il y a dire!
 - b. On en déduit que $|z' + 4| = |z - 2|^2$ et que $\text{Arg}(z'+4) = 2\text{Arg}(z-2)$ modulo 2π .
 - c. M décrit $\mathcal{C} \iff z - 2 = 2e^{i\theta}$ où θ décrit l'intervalle $[0; 2\pi[$.
 $z' + 4 = (z - 2)^2$, donc, on a $z' + 4 = 4e^{2i\theta}$ où θ décrit $[0; 2\pi[$, ou encore, $z' + 4 = 4e^{i\beta}$ où β décrit $[0; \pi[$.
Donc M' décrit le cercle \mathcal{C}' de centre J d'affixe -4 et de rayon 4 .
5.
 - a. L'affixe de \overrightarrow{IE} est $z_E - z_I = 2e^{i\frac{\pi}{3}}$. Donc, $IE = 2$ et $(\vec{u}; \overrightarrow{IE}) = \frac{\pi}{3}$.
 - b. E appartient à \mathcal{C} donc, E' appartient au cercle \mathcal{C}' . (Voir question 4.c.)
Donc, comme J est le centre de \mathcal{C}' , on $JE' = 4$.
De plus, d'après les questions 4.a et 4.b, on a : $(\vec{u}; \overrightarrow{JE'}) = \frac{2\pi}{3}$

Figure pour l'exercice 4 Non-Spécialité

